

1. Aufgabe - Sketch-Entwurffindung-Ideensammlung-Team

30 Min. lang Zeug zusammentragen oder sammeln von Draußen, vom eigenen Zimmer etc.

Würfelspiel:

- Wer würfelt, bestimmt mit der gewürfelten Zahl die Zeit, die man hat, um aus den Dingen ein Schmuckstück zu schaffen. Die Zeit ist z.B. bei einer 3 25 Minuten, bei der 5 10 Min. usw.
- Alle fangen an, an einem Stück zu arbeiten und sobald der Küchenwecker, der die Zeit nimmt, klingelt, wird das Stück nach rechts weitergereicht und von der anderen Person weiterverarbeitet.
- Wenn jemand meint, das Stück ist fertig, so wird es beiseitegelegt und der/diejenige beginnt mit einem neuen Stück.
- Nach der abgelaufenen Zeit wird jemand bestimmt zum neu Würfeln, Zeit wird wieder eingestellt, das Werkstück wieder nach rechts gereicht und weitergearbeitet.
- Wenn jemand wirklich nicht weiter weiß an einem Stück, so wird es separat gelegt in den sog. Pool, wo man, wenn man kein Stück bekommen hat, sich eines nehmen kann zum dran weiterarbeiten.

Ziel des Spiels ist das Zusammenarbeiten, die Schaffung von Design-Entwürfen, das Erweitern der eigenen Vorstellungen durch Mitarbeit von anderen.

Nach ca. 2,5 Stunden ist das Spiel mit dem Fertigstellen des letzten Stückes beendet.

